

VI MOSTRA ACADÊMICA DE JOGOS DIGITAIS  
27/10/2016  
*edital para submissão de trabalhos*

### **1. Os participantes**

Poderão participar da VI Mostra Acadêmica de Jogos Digitais os alunos matriculados em cursos livres, técnicos ou superiores de qualquer instituição de ensino brasileira ou que tenham se formado nestas há no máximo seis meses.

### **2. Os trabalhos inscritos**

Os trabalhos inscritos serão produções práticas, ainda que em desenvolvimento, mas que se apresente de modo jogável e possa ser analisado de acordo com o estado em que se encontra (e não de acordo com as suas possibilidades por vir). Serão jogos digitais ou analógicos, de tabuleiro, cartas ou afins, desenvolvidos individualmente ou em grupos compostos por até 4 membros.

### **3. As inscrições**

As inscrições serão recebidas no período de 20/09/16 a 15/10/16.

Para se inscrever o participante deve:

1. Elaborar um vídeo de até 1 minuto com a demonstração do *gameplay* do seu jogo;
2. Postar o vídeo em algum repositório online (ex. YouTube);
3. Enviar o link de acesso a este vídeo para o e-mail: [mostrajdfatec@gmail.com](mailto:mostrajdfatec@gmail.com)

Trabalhos recebidos fora do período estabelecido não serão considerados para a Mostra Acadêmica.

### **4. A seleção para a Mostra**

Os trabalhos submetidos à Mostra Acadêmica serão analisados por uma Comissão Curadora composta por 5 membros: 2 professores universitários, 2 alunos universitários e um convidado externo com experiência em desenvolvimento de Jogos Digitais.

Todos os trabalhos inscritos receberão feedback da Comissão Curadora. A Comissão elegerá até 15 trabalhos que poderão concorrer à Mostra. Somente os trabalhos eleitos pela Comissão farão parte da VI edição da Mostra Acadêmica de Jogos Digitais.

### **5. A Mostra**

Os participantes poderão apresentar os jogos inscritos para o público no dia da Mostra, entre as 8h00 e 20h30. Cabe aos participantes realizar a apresentação de seu jogo ao público. Os jogos apresentados participarão de votação por escolha popular. As apresentações ao público serão feitas em sala de aula especialmente designada. A organização proverá computador

com sistema operacional Windows para a exibição dos trabalhos selecionados. As equipes devem prover quaisquer outros equipamentos necessários para realizar a sua apresentação.

Os participantes realizarão a apresentação de seus jogos para uma Comissão Julgadora, composta por professores e convidados da área de Jogos Digitais. A apresentação terá início às 21h00 no dia da Mostra, a ser realizada nas dependências da Fatec Americana. Cada equipe terá 5 minutos para fazer um *pitch* sobre o seu jogo e apresentar o vídeo de *gameplay*.

## **6. A premiação**

Ao final da apresentação das equipes participantes, a Comissão Julgadora anunciará os jogos vencedores nas seguintes categorias:

- Potencial de Mercado
- Escolha Acadêmica
- Escolha Popular

**Comissão organizadora da VI Mostra Acadêmica de Jogos Digitais  
Fatec Americana**